

REGOLAMENTO GIOCO SPORTIVO R.W.C. REVOLUTION WORLD CUP

Art 1. Gioco sportivo a premi

Il Motoclub Revolution con sede a Valmadrera (LC) indice per l'anno 2022 un Gioco sportivo non agonistico denominato "Revolution World Cup".

Sono ammessi tutti i tesserati del motoclub che hanno o non hanno esperienze sportive nel settore, in regola con l'iscrizione al gioco (vedi art.8) e con la tessera del motoclub.

Sono considerati in regola tutti piloti che avranno finalizzato l'iscrizione mediante il pagamento prima dell'inizio del Gioco. Sarà permessa anche l'iscrizione a Gioco iniziato, ma la quota non cambierà e chiaramente con gare in meno sarà più difficile classificarsi.

Si potrà partecipare anche solo a giornate singole, ma in questo caso non si accederà ai premi finali. Sarà però mantenuto l'obbligo della tessera MCRI e delle spese assicurative specifiche per le strutture della giornata scelta, ma non l'obbligo dell'iscrizione al Gioco.

Art. 2 Descrizione giornate

Ci saranno due tipi di giornata di svolgimento gioco, tutte atte a verificare le abilità di guida nelle differenti situazioni motociclistiche.

Per le Pit Bike e la Pista le giornate saranno gestite in regime di noleggio presso le strutture indicate. Per il Cross, la Regolarità e la Gimkana ci sarà la possibilità di accedere con il proprio mezzo oppure con mezzi a noleggio. (I noleggi saranno pagati separatamente di volta in volta)

Art. 3 Piloti e categorie

Potranno iscriversi piloti e neo-piloti che verranno inseriti nelle categorie sotto-riportate.

Durante la prima giornata si assegneranno le destinazioni di categoria (Pro e Rookie) che verranno mantenute per tutta la durata di tutte le giornate del Gioco. Questo creerà i necessari handicap.

Non si può essere Pro in pista e Rookie nel cross.

Categoria PRO

Riservata a tutti i piloti che hanno effettuato almeno una gara ufficiale nel cross o in circuito negli ultimi 3 (tre) anni o che hanno ottenuto tempi di rilievo nella pista di pit – bike a Lario, tempi sotto 1'20" nella giornata effettuata nell'ultimo trofeo "Retissima"(da la qualifica da PRO).

La categoria PRO avrà una classifica generale assoluta e 2 sotto-classifiche, una per gli OVER 40 ed una per gli OVER 60.

Categoria Rockie

Riservata a tutti i neo-piloti che non hanno mai avuto esperienze in pista (cross o circuito) e che non hanno tempi sotto 1'20" nel circuito di Lario (vedi sopra).

La categoria Rockie avrà una griglia di partenza autonoma solo per le queste discipline:

Pit Bike

Cross

Pista

I neo piloti giocheranno quindi a parte.

Se dovessero manifestarsi delle grosse differenze sui tempi la direzione potrà spostare il neo-pilota nella categoria PRO, questo a insindacabile giudizio della direzione dell'organizzazione.

La categoria ROOKIE avrà una classifica generale assoluta e 2 sotto-classifiche, una per gli OVER 40 ed una per gli OVER 60.

Art. 4. Calendario giornate

Giornata 1	Colico	Pit Bike	9 apr (Noleggio obbligatorio)
Giornata 2	Colico	Pit Bike	14 mag (Noleggio obbligatorio)
Giornata 3	Bellagio	Stradale	18 giu
Giornata 4	Tour della Montagna	Stradale	2 lug
Giornata 5	Castelletto di Branduzzo	Pista	10 lug (Noleggio obbligatorio)
Giornata 6	Valmadrera	Gimkana	2 ott (Noleggio facoltativo)
Giornata 7	Arcisate	Cross	16 ott (Noleggio facoltativo)

Il calendario potrebbe subire modifiche da parte del promotore per varie cause legate alle condizioni metereologiche, alla situazione pandemica o ad altre problematiche che impedirebbero il normale andamento della manifestazione.

Nel caso di restrizioni drastiche esiste la remota possibilità dell'annullamento del Gioco e quindi di conseguenza verranno restituiti tutti gli esborsi relativi all'iscrizione al gioco ma non la tassa del tesseramento e dell'assicurazione ASI.

Si aggiudicherà il Gioco ed i relativi premi il pilota regolarmente iscritto al Gioco che avrà ottenuto il maggior numero di punti nelle 7 giornate con lo scarto di una giornata.

I punti saranno dati dalla somma dei punti ottenuti con la possibilità di scartare il peggior risultato, comunque come minimo devono essere raccolti punti su 5 giornate.

Nel caso di squalifica in una giornata quel punteggio non potrà essere scartato e la giornata varrà zero punti.

Art. 5. Punteggi

Al termine di ogni giornata tutti i piloti iscritti al Gioco che avranno partecipato e completato le prove riceveranno i seguenti punti

1°	Punti	25
2°	Punti	20
3°	Punti	16
4°	Punti	14
5°	Punti	12
6°	Punti	10
7°	Punti	9
8°	Punti	8
9°	Punti	7
10°	Punti	6
11°	Punti	5
12°	Punti	4
13°	Punti	3
14°	Punti	2
15°	Punti	1

Best Lap Punti 5 (Miglior tempo assoluto della giornata Pro/Rookie)

Verranno inoltre assegnati ad ogni pilota, che parte, punti pari al numero dei partecipanti alla giornata, nel senso che se per esempio nella categoria PRO ci sono 25 partecipanti, il primo oltre che prendere i 25 punti per la vittoria, riceverà 25 punti ulteriori, il secondo 24 e così via per tutti gli altri partecipanti.

Le classifiche saranno pubblicate sul sito <http://www.revolutionbiker.it/rwc/>

Art. 6. Organizzazione ordini di partenza

BIT BIKE , CROSS e PISTA

Le partenze saranno divise in 2 categorie: Pro e Rockie e saranno regolate con prove libere per determinare i gruppi di partenza.

La direzione cercherà, nel limite del possibile, di determinare già nella prima prova i gruppi di partenza, idealmente 2 per ogni categoria, vale a dire che nelle prove libere verranno formati 2 gruppi con un massimo di 15 piloti, gli stessi dopo le prove libere verranno resettati in base ai tempi, e verranno quindi formati 2 gruppi A e B (per ogni categoria), al termine del time attack dei gruppi A e B i migliori 16 tempi parteciperanno alla sfida finale, sempre come time attack che determinerà la classifica finale che si giocheranno la classifica finale.

Le prove saranno a tempo, probabilmente 10 minuti per prova.

Per quanto riguarda il Cross l'ordine di arrivo sarà stabilito non in base ai tempi ma in base alla posizione a tempo scaduto, mentre per pit bike e pista la prova sarà impostata come Time Attack.

L'impostazione base sarà comunque uguale per queste discipline.

STRADALE

Si tratta di una prova di regolarità di guida, quindi prima della partenza verranno date istruzioni su quale tratto (potranno essere anche 2) e varrà la media che sarà pre-definita, nel senso che nel tratto, o tratti, dovranno essere percorsi i Km con una media definita ed il punteggio andrà in base allo scarto di tempo in + o - che il pilota ha conseguito.

E' possibile fermarsi a parte l'ultimo Km che dovrà essere effettuato senza soste, verrà controllato dai giudici designati.

Punti assegnati a categorie, nel senso che se un Rockie arriva 3° assoluto ma primo di categoria prende 25 punti oltre ai punti equivalenti al numero degli iscritti alla giornata.

GIMKANA

Sarà una prova di guida a tempo, stile sci, con partenze singole e coordinate dai giudici, vale il tempo migliore e quelli a seguire per la classifica finale, sempre divisa in categorie.

Penalità:

Piede a terra	5"
Birilli a terra	3"
Uscire percorso	10"

Art. 7. Briefing della giornata

Il briefing prima delle varie giornate sarà obbligatorio, si dovrà quindi dare lo scarico con firma, chi non dovesse partecipare ai briefing non avrà convalidato la sua prestazione ed i punti non gli verranno assegnati.

Art. 8. Iscrizione

La donazione al Motoclub per la partecipazione a tutto il Gioco è di Euro 100.00, che comprende tutte le spese logistiche per lo svolgimento delle varie giornate, iscrizione direttamente dal sito (non sono comprese le spese tecniche per ogni prova. Tipo noleggio materiali, mezzi, ecc.), ma non la tessera del Motoclub che dovrà essere formalizzata separatamente.

Con l'iscrizione si riceverà una pettorina con il numero di partecipazione scelto.

Al momento dell'iscrizione dovrà quindi essere comunicato il numero di partecipazione desiderato.

Art. 9. Premi

Il monte premi totale sarà costituito da materiali o altro e verrà rivelato nel corso del Gioco con la seguente assegnazione:

1°	classificato	PRO
2°	classificato	PRO
3°	classificato	PRO
1°	classificato	ROCKIE
2°	classificato	ROCKIE
3°	classificato	ROCKIE
1°	classificato	PRO OVER 40
1°	classificato	PRO OVER 60
1°	classificato	ROCKIE OVER 40
1°	classificato	ROCKIE OVER 60

Alla fine di ogni giornata premi d'onore (coppe o simili) per i classificati con le assegnazioni decise in base ai partecipanti di ogni giornata.

I premi della classifica finale verranno consegnati durante la cena annuale del MCRI.

I partecipanti alle giornate singole non saranno conteggiati ai fini della classifica del Gioco, ma nel caso si qualificassero per il podio riceveranno il premio d'onore della posizione che non esclude però i partecipanti ufficiali al gioco dal ricevere il premio d'onore e i punti che avrebbero ricevuto se avessero partecipato d'assoli. Es. XXX partecipa alla singola giornata e vince, prenderà il premio per il primo classificato; YYY regolarmente iscritto al Gioco si classifica secondo, prenderà il premio e i punti come primo classificato per il Gioco come se XXX non ci fosse.

Art. 10. Servizi

Verranno eseguiti i servizi fotografici di ogni giornata che potranno essere acquistati e scaricati dal sito ufficiale

Art. 11. Privacy

Tutti i dati verranno trattati come da legge e non verranno divulgati senza il consenso scritto dell'utente.

Art. 12. Foro Giuridico

Il foro giuridico è quello di Lecco

Dopo l'iscrizione verrà spedito alla mail indicata un form da compilare con i dati richiesti dall'organizzazione.